

PENGEMBANGAN APLIKASI PERPUSTAKAAN SEKOLAH SMA NEGERI 1 MEDAN

Selamat Riadi¹, M. Rasyid Ridlo², Orudugo Khariswam Putra Halawa³, Kaleb Riadin Halawa⁴

^{1,2,3,4}Fakultas Ekonomi dan Ilmu Sosial, Universitas Sari Mutiara Indonesia

Email: s.riadistipap@gmail.com

Abstrak

Berkembangnya kemajuan teknologi informasi, memberikan dampak yang besar bagi dunia perpustakaan dalam meningkatkan kualitas khususnya pelayanan. Pelayanan dalam perpustakaan bisa lebih dipermudah dengan dibuatnya aplikasi yang mendukung penyajian dan manajemen informasi yang lebih cepat dan mudah diakses. Tujuan dari kegiatan ini untuk mengembangkan aplikasi perpustakaan, dengan adanya perubahan sistem pelayanan perpustakaan secara manual menjadi sistem berbasis web ini diharapkan memberikan kemudahan bagi perpustakaan untuk melakukan kegiatan melayani pengguna. Kegiatan ini diikuti 3 orang. Hasil kegiatan ini yaitu dimana sebelumnya kegiatan para peserta belum memahami dengan baik tentang pengembangan aplikasi perpustakaan baik secara teori maupun praktik. Setelah mengikuti kegiatan para peserta telah memahamai dengan baik tentang pengembangan aplikasi perpustakaan baik secara teori maupun praktik.

Kata Kunci: Pengembangan Aplikasi, Perpustakaan Sekolah

Abstract

The development of advances in information technology has had a major impact on the world of libraries in improving quality, especially services. Services in libraries can be made easier by creating applications that support the presentation and management of information that is faster and easier to access. The aim of this activity is to develop library applications. By changing the manual library service system to a web-based system, it is hoped that it will make it easier for libraries to carry out activities to serve users. This activity was attended by 3 people. The results of this activity are that previously the participants did not understand well about library application development both in theory and practice. After participating in the activity, the participants had a good understanding of library application development both in theory and practice.

Keywords: Application Development, School Library

PENDAHULUAN

Perpustakaan sekolah didirikan untuk memenuhi kebutuhan informasi di lingkungan sekolah, selama ini pengelolaan dan pelayanan yang diberikan perpustakaan masih bersifat manual yang memberikan dampak bagi pengelolaan dan pelayanan terhadap pemustaka. Bisa dibayangkan apabila terdapat ribuan koleksi bahan pustaka, ratusan anggota dan jumlah peminjaman yang banyak maka Akan memerlukan waktu lama dalam proses pengelolaan bahan pustaka dan pelayanan terhadap pemustaka. Penciptaan sebuah sistem informasi perpustakaan sangat dimungkinkan untuk mempermudah pustakawan dalam pengelolaan bahan pustaka serta mempermudah dalam melayani pemustaka (Supriyanto dan Muhsin, 2008).

Banyak perpustakaan saat ini masih bersifat konvensional yang juga memiliki berbagai kendala dan permasalahan dari segi tempat maupun waktu baca yang dibatasi. Pengelolaan data yang masih menggunakan cara konvensional tersebut dapat menimbulkan masalah. Proses pencarian data buku dilakukan dengan membuka kembali perhalaman buku inventaris sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama. Selain itu, proses pembuatan laporan seperti laporan rekapitulasi data buku dan laporan daftar peminjam juga harus mengecek per halaman buku inventaris dan menyalinnya kembali. Akibatnya, butuh waktu lama dalam melakukan rekap data dan menyusun laporan. Hal ini yang membutuhkan suatu perubahan sistem dalam perpustakaan yang masih bersifat manual ke sistem berbasis komputer (Rawung, 2017).

Maka dari itu diperlukannya perpustakaan digital yang bermanfaat untuk masyarakat yang tidak perlu meluangkan waktunya untuk ke perpustakaan untuk membaca buku. Secara ekonomis perpustakaan digital lebih meringankan bagi masyarakat karena untuk membaca di tempat perpustakaan konvensional diperlukannya modal transportasi dan juga waktu, sedangkan perpustakaan digital dapat diakses melalui internet secara gratis dan pemberian sumber-sumber pustaka akan lebih banyak dari perpustakaan konvensional bisa mengikuti perkembangan teknologi yang ada (Ispandi, 2019).

Tata kelola yang baik akan menentukan perpustakaan sekolah dapat berjalan dengan baik dan mendukung proses pembelajaran yang inovatif di sekolah. Perpustakaan memiliki tugas utama membantu proses belajar mengajar siswa dan guru dengan menyediakan bahan pustaka yang sesuai kurikulum serta ilmu tambahan atau penunjang lainnya. Hal tersebut akan membuat proses belajar mengajar di sekolah dapat berjalan dengan baik. Dari fakta tersebut, perpustakaan diharapkan sebagai pusat kegiatan pengembangan minat baca dan kebiasaan membaca (Februariyanti, 2012).

Berdasarkan penjelasan diatas tim pelaksana pengabdian kepada masyarakat, menganggap bahwa permasalahan diatas adalah sangat penting untuk dilakukan kegiatan pengembangan aplikasi perpustakaan sekolah SMA Negeri 1 Medan.

Adapun tujuan dari kegiatan ini untuk untuk mengembangkan aplikasi perpustakaan, dengan adanya perubahan sistem pelayanan perpustakaan secara manual menjadi sistem berbasis web ini diharapkan memberikan kemudahan bagi perpustakaan untuk melakukan kegiatan melayani pengguna.

METODE PELAKSANAAN

Metode yang digunakan dalam kegiatan pengembangan aplikasi perpustakaan sekolah adalah metode ceramah, demonstrasi serta tanya-jawab.

METODE EVALUASI

Evaluasi dilakukan pada akhir sesi kegiatan. Evaluasi diberikan dengan mengumpulkan data yang diperoleh dari masing-masing kegiatan melalui penyebaran kuesioner ke seluruh peserta.

HASIL KEGIATAN

Adapun hasil kegiatan adalah sebagai berikut :

Tabel 1 : Hasil Pencapaian Akhir

Unsur	Pra Sosialisasi	Pasca Sosialisasi	Uraian	Persentase (%)
-------	-----------------	-------------------	--------	----------------

Kegiatan Pengembangan Aplikasi Perpustakaan Sekolah SMA Negeri 1 Medan	Belum memahami dengan baik tentang pengembangan aplikasi perpustakaan sekolah baik secara teori maupun praktik	Memahami dengan baik tentang pengembangan aplikasi perpustakaan sekolah baik secara teori maupun praktik	Memberikan pengetahuan tentang pengembangan aplikasi perpustakaan sekolah yang baik dan benar	100%
--	--	--	---	------

PEMBAHASAN

Secara keseluruhan kegiatan berjalan dengan baik sesuai dengan perencanaan. Semua pihak dapat bekerjasama dengan baik. Pengembangan aplikasi perpustakaan sekolah SMA Negeri 1 Medan diikuti 3 orang. Kegiatan diberikan dengan suasana yang menyenangkan. Hal ini memberikan kesan yang baik dan menarik bagi para peserta dimana mereka bisa dengan baik pengembangan aplikasi perpustakaan sekolah yang baik dan benar.

Seluruh peserta yang terlibat sebagai peserta begitu antusias mengikuti kegiatan. Hal ini dapat dilihat dari keaktifan peserta dalam setiap sesi yang berlangsung. Antusiasme yang tinggi ini juga dikarenakan materi yang diberikan sangat mudah dipahami. Dalam sesi pemaparan materi terkait kegiatan, para peserta serius memperhatikan pameri. Begitu pula saat melakukan tanya jawab terkait pengembangan aplikasi perpustakaan sekolah para peserta turut terlibat dalam diskusi yang dilaksanakan.

KESIMPULAN

Adapun kesimpulan dari pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat ini adalah dengan mengadakan pengembangan aplikasi perpustakaan sekolah, peserta memperoleh pembelajaran dan pengalaman yang menyenangkan. Dimana sebelumnya kegiatan para peserta belum memahami dengan baik tentang pengembangan aplikasi perpustakaan sekolah baik secara teori maupun praktik. Setelah mengikuti kegiatan para peserta telah memahami dengan baik tentang pengembangan aplikasi perpustakaan sekolah baik secara teori maupun praktik. Pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat yang diselenggarakan oleh tim pelaksana menjadi sarana terjalinnya hubungan yang erat antara Universitas Sari Mutiara Indonesia dengan SMA Negeri 1 Medan.

UCAPAN TERIMAKASIH

Kami dari Tim Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) mengucapkan terima kasih kepada SMA Negeri 1 Medan khususnya para peserta yang telah bersedia meluangkan waktu, tenaga dan pikiran mendukung kami dalam melaksanakan kegiatan PKM sebagai salah satu Tri Dharma di Perguruan Tinggi.

DAFTAR PUSTAKA

Februariyanti, Henry, E.Z. (2012). Rancang Bangun Sistem Perpustakaan Untuk Jurnal Elektronik. *Jurnal Teknologi Informasi Dinamik*. 17(2), 124-132

- Ispandi. (2019). Membangun Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Web. *Jurnal Pendidikan dan Kejuruan*. 16(2), 225-235
- Rawung, Franky.(2017). *Buku Pintar Aplikasi SMS dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Gava Media
- Supriyanto, W dan Muhsin,A. (2008). *Teknologi Informasi Perpustakaan: Strategi Perancangan Perpustakaan Digital*. Yogyakarta: Kanisius